



PROGRAMMA

La grafica 3D permette di visualizzare, con grande qualità e precisione, oggetti e strutture architettoniche che sono ancora in fase di progetto. Consente di creare ambientazioni, personaggi ed animazioni virtuali utilizzabili nei più svariati ambiti. È una tecnologia che può supportare efficacemente molti settori tipici del Made in Italy (industrial e interior design, architettura...) e che merita quindi di essere analizzata e sperimentata. Udine3D è un'occasione unica per aziende, professionisti, studenti universitari e curiosi che potranno approfondirne le applicazioni pratiche, scambiarsi esperienze, visitare uno spazio dedicato con postazioni all'avanguardia, incontrare esperti di livello nazionale.

**9:00 REGISTRAZIONE PARTECIPANTI**

**9:15 APERTURA DEI LAVORI**

*Moderatore Alessandro Montello.*

**9.30 DALLA MATITA AL 3D**

*Antonio De Lorenzo Direttore "Computer Grafica":  
l'evoluzione della visualizzazione di un'idea,  
la situazione del 3D in Italia e gli scenari futuri.*

**10:00 ATTREZZATURA HARDWARE E SOFTWARE**

*Daniele Pivetta DBF Informatica S.n.c.  
Rovereto (TN): criteri e scelte corrette per  
assemblare una workstation da utilizzare con  
i programmi di grafica 3D.*

**10:30 PROGETTAZIONE E VISUALIZZAZIONE**

*Claudio Meninno DD&M Architetti Associati Gorizia,  
Filippo Saponaro Marco Viola Studio Udine:  
progettare un edificio ed un interno,  
ragionando in 3D ed avvalendosi delle  
visualizzazioni tridimensionali per valutare  
da subito volumi, materiali e finiture del progetto.*

**11:00 COFFEE BREAK**

**11.30 PUBBLICITÀ E 3D**

*Paolo Molinaro AD Aipem S.r.l. Udine:  
la grafica 3D applicata al marketing ed associata  
ai nuovi media digitali (internet e mobile).*

**12.00 FOTOGRAFIA VS RENDERING**

*Introduzione di Carlo Piemonte Direttore  
ASDI Sedia S.p.A. Manzano (UD),  
Luca Tassotto di Tassotto & Max Udine,  
Carlo Alberto Dana Segnoprogetto S.r.l Tarcento (UD):  
confronto tra fotografia e rendering, dalla  
concorrenza alla collaborazione,  
un caso concreto (Veneta Cucine).*

**13:00 PRANZO A BUFFET**

**14:30 UN PROGETTO ARCHITETTONICO 3D**

*Emanuele Vesca Nemetschek Italia S.r.l.:  
realizzare un progetto architettonico  
(piante, prospetti e sezioni) direttamente in 3D.*

**15:00 TECNICHE DI STAMPA SU CARTA E  
PROVA COLORE**

*Gaetano Biraghi Epson Italia S.p.A.  
il colore nel progetto, riflessioni.  
Roberto Luciano Grafiche Filacorda S.r.l. Udine:  
preparazione e gestione del file di stampa ad  
alta qualità originato da un'immagine render.*

**APPROFONDIMENTI CON I RELATORI  
SUI VARI TEMI AFFRONTATI, NELLA VICINA  
SEDE DI FRIULI FUTURE FORUM**

Per partecipare al Forum è necessario iscriversi  
contattando la segreteria organizzativa (l'iscrizione e  
l'ingresso sono gratuiti).

Segreteria organizzativa:  
Confartigianato Udine  
via del Pozzo 8 - 33100 Udine  
tel 0432 516744 - fax 0432 509127  
e-mail categorie@uaf.it